



KATALOG ZNANJA

1. IME PREDMETA

IZDELAVA SPLETNIH STRANI

2. SPLOŠNI CILJI

Splošni cilji predmeta so:

- razvijanje odgovornosti za načrtno in organizirano delovanje,
- zavedanje o vedno večji pomembnosti in kompleksnosti spletnih aplikacij,
- navajanje na spremljanje novosti na področju spletnih tehnologij,
- zavedanje vpliva spletnih storitev na splošne družbene vrednote,
- zavedanje o pomembnosti avtorskih pravic pri delu na spletu.

3. PREDMETNO-SPECIFIČNE KOMPETENCE

Pri predmetu si študenti poleg generičnih pridobijo naslednje kompetence:

- kodirajo statične in dinamične spletne strani,
- sestavljajo spletne predloge,
- uporabljajo orodja za oblikovanje spletne grafike,
- pri oblikovanju upoštevajo oblikovna načela,
- komunicirajo z (navidezno) stranko za opredelitev uporabniških zahtev,
- na podlagi uporabniških zahtev načrtujejo spletišče,
- znajo varovati in zaščititi podatke.



4. OPERATIVNI CILJI

INFORMATIVNI CILJI		FORMATIVNI CILJI	
Študent:		Študent:	
1. SPLETNE TEHNOLOGIJE			
• spozna delitev spletnih protokolov, • spozna spletne storitve Web 1.0 in Web 2.0, • pozna implementacijo spletnih storitev, • spozna, kaj vse upravljanje s storitvami vključuje, • spozna zgradbo interneta s stališča spletnih tehnologij, • spozna problem hranjenja osebnih podatkov, • se seznani s problemom enotne prijave, • spozna delitev spletnih strani na dinamične, statične/pasivne in aktivne spletne strani.		• razvrsti tehnologije glede na različna merila, • poveže posamezno tehnologijo z ustrezno sistemsko programsko opremo, • uporablja različne spletne storitve, • našteje značilnosti posamezne storitve, • našteje elemente upravljanja storitev, • oceni stroške implementacije spletne storitve v podjetju, • našteje ključne servise interneta, • pojasni zmožnosti posameznega mrežnega servisa.	
2. PASIVNE SPLETNE STRANI			
• spozna zgradbo pasivnih spletnih strani, • spozna elemente spletnih strani, • spozna postopek strežbe spletnih strani, • spozna protokol http, • spozna elemente/značke html strani,		• našteje tehnologije pasivnih spletnih strani, • ustvarja spletne strani, • uporablja vizualne in znakovne urejevalnike spletnih strani, • ogleduje narejene spletne strani v različnih brskalnikih, • preverja skladnost spletnih strani z različnimi standardi (pravilnost kodiranja glede na standard HTML, primernost za ljudi s posebnimi potrebami ipd.), • uporablja predloge za hitrejšo izdelavo spletnih strani, • razume licence uporabe elektronskih gradiv (spletnih predlog in spletne grafike), • s spleta pridobiva že izdelane skripte (javascript, dhtml, flash) za navigacijo, oblikovne efekte idr.	
3. OBLIKOVANJE SPLETNIH STRANI			
• se seznani z elementi grafičnega oblikovanja, • spozna sestavine spletnih strani, • spozna priporočila za oblikovanje spletnih strani,		• uporablja orodja za delo s spletno grafiko, • izdeluje slogovne liste in jih vključuje na spletne strani, • uporablja različna orodja za oblikovanje spletnih strani,	



• spozna posebnosti dinamičnih spletnih strani, • spozna orodja za oblikovanje spletnih strani, • spozna delo izdelovalca in delo oblikovalca spletnih strani.	• pretvarja grafiko v elemente spletne strani, • uporablja orodja za pripravo grafičnih elementov strani, • komunicira z (navideznim) oblikovalcem za določitev oblikovnega zgleda spletišča, • sestavlja enostavne oblikovne predloge spletnih strani.
4. IZDELAVA SPLETIŠČA	
• spozna različne vidike načrtovanja spletišča/spletnega mesta (vsebinski, tehnični, oblikovni, navigacijski), • spozna načine za določitev uporabniških zahtev, • loči med različnimi tipi uporabniških zahtev.	• z upoštevanjem različnih vidikov načrtuje vsebino, obliko, navigacijske elemente ter izvedbo spletnega mesta, • uporabniške zahteve razvršča glede na vidike načrtovanja spletišča, • komunicira z (navideznim) uporabnikom za razjasnitev uporabniških zahtev, • usklajuje organigrame, oblikovne in druge predloge s stranko.
5. AKTIVNE SPLETNE STRANI	
• spozna različne tehnologije izdelave aktivnih spletnih strani, • spozna orodja za izdelavo aktivnih spletnih strani ter njihove značilnosti (slabosti), • spozna zahteve za izvrševanje aktivnih spletnih strani, • spozna tehnologije za povezovanje aktivnih spletnih strani z zbirkami podatkov.	• loči med različnimi tehnologijami za izdelavo spletnih strani, • prepozna programski jezik v katerem je določena spletna stran kodirana, • kodira aktivne spletne strani, • dostopa do zbirke podatkov z uporabo jezika za izdelavo aktivnih spletnih strani, • uporablja orodja za hitrejši razvoj aktivnih spletnih strani, • kodira obrazce na aktivnih spletnih straneh za delo (vstavljanje, dopolnjevanje, filtriranje, brisanje ipd.) s podatki v zbirki podatkov, • z implementacijo uporabniške prijave zaščiti dele spletne aplikacije, • z implementacijo sej hrani različne podatke (npr. spletna košarica).



5. OBVEZNOSTI ŠTUDENTOV IN POSEBNOSTI V IZVEDBI

Število kontaktnih ur: 72 ur (24 ur predavanj, 48 ur vaj).

Število ur samostojnega dela: 78 ur (20 ur študij literature, 20 ur vaj, 38 ur projektna naloga ali seminarska naloga – izdelava spletnega mesta).

Skupaj 150 ur dela študenta (5 KT).

Obvezna je prisotnost na vajah ter opravljanje izpita. Izpit se izvaja v obliki zagovora seminarske/projektne naloge - izdelave spletišča oziroma spletne aplikacije.